

Cartagena D. T y C, 12, 13 y 14 de agosto 2026



El futuro de la computación se debate en el Congreso Colombiano de Computación 20CCC

Únete a la comunidad que está transformando Colombia a través de la ciencia, la tecnología y la innovación

El CCC es un evento anual organizado por la Sociedad Colombiana de Computación SCo2, cuya misión es fomentar el debate científico y académico en torno a la informática y la computación en Colombia. En este espacio de encuentro, investigadores, estudiantes y profesionales de todas las regiones del país se reúnen para compartir conocimientos, experiencias y avances que contribuyen al fortalecimiento y posicionamiento de la computación como disciplina estratégica para el desarrollo nacional. A través de sus distintas actividades, el congreso impulsa la construcción de redes colaborativas y la generación de nuevo conocimiento, consolidándose como un referente clave en el ecosistema científico y tecnológico colombiano.

- **Prepara tus trabajos con la [Plantilla de Springer \(overleaf\)](#)**
- **Consulta nuestra página web <https://www.sco2.org/20ccc/>**
- **Para enviar los trabajos: <https://cmt3.research.microsoft.com/20CCC2026>**

Demostración de Software y Modelos 2026

El espacio de Demostraciones de Software del Congreso Colombiano de Computación CCC está orientado a la presentación de prototipos, aplicaciones, plataformas, sistemas y soluciones tecnológicas desarrolladas por investigadores, estudiantes, emprendedores y profesionales. Las demostraciones permiten compartir avances aplicados, mostrar resultados funcionales e interactuar directamente con los asistentes, favoreciendo el intercambio de ideas, la validación de propuestas y la generación de oportunidades de colaboración

Cartagena D. T y C, 12, 13 y 14 de agosto 2026

Lineamientos generales

- Presentación de prototipos, aplicaciones, plataformas, sistemas y soluciones tecnológicas desarrolladas por investigadores, estudiantes, emprendedores y profesionales.
- **Revisión doble ciego** por parte de tres miembros del comité de programa.
- Los trabajos pueden estar escritos en inglés, español o portugués, con una extensión de entre 6 y 10 páginas. Los trabajos deben estar en formato PDF.
- Las contribuciones deben estar escritas en LaTeX, con la [Plantilla de Springer](#) siguiendo la siguiente estructura: Introducción, objetivo principal, demostración, conclusiones y referencias.
- Los productos deben presentarse en un demo en vivo durante la conferencia.
- Una selección de los **mejores trabajos en inglés** se incluirá en la Colección de [Serie de libros Springer CCIS](#).

Procedimiento de Envío

La presentación de cada participante consta de los siguientes elementos:

1. Documento elaborado según las características de la categoría seleccionada.
2. Se debe incluir un video de demostración del producto. El video debe publicarse de forma privada en YouTube, con una resolución mínima de 1080p y una duración de 1 a 3 minutos.
3. Los trabajos deben enviarse a través del Sistema Microsoft CMT.

Áreas de Interés Del Evento

Además del enfoque temático del 20CCC, las áreas de interés incluyen, entre otras:

- | | |
|---|--|
| • Inteligencia Artificial y Analítica de Datos | • Robótica, Señales e Interacción con el Entorno |
| • Computación Avanzada y Sistemas Inteligentes | • Tecnologías Inmersivas y Medios Digitales |
| • Software, Automatización y Transformación Digital | • Interacción Humano-Computador y Accesibilidad |
| • Seguridad Digital | • Educación Computacional y TIC |

Fechas Importantes

Cierre de llamado a publicación artículos largos	20 de abril 2026
Cierre de llamado a demostraciones de software y modelos	27 de abril 2026
Cierre de llamado a simposio de maestría y doctorado	27 de abril 2026